GELECEĞİN MÜHENDİSLERİ İÇİN

# Kodun Ötesi

Sadece Coder/Kodcu Değil
**Mühendis** Olmak

Mahmut Polat
Bilgisayar Mühendisi
GASKİ Genel Müdürlüğü – IT Manager

# Kamu Özel Sektör Seçimi



# Buzdağı Gerçeği

**İyi Mühendis** sadece hızlı kod yazan kişi midir?

Kod yazmak, buzdağının sadece suyun üzerindeki küçük kısmıdır. Suyun altında kalan devasa kütle ise;





Analiz ve Tasarım



Problem Çözme



Sistem ve Mimari

# Kod Sadece Bir Sonuçtur

**İyi Mühendis** sadece hızlı kod yazan kişi midir?

Problemi tam olarak anlamadan klavyeye dokunmak, projenin başarısızlığa uğramasının garantili yoludur.




- Analiz; ne yapacağını anlamak
- Planlama; Mimari ve teknoloji
- Kodlama; Son adım, planı uygulamak

# Torpil Değil Görünürlük




Tanıdığım yoksa iş bulamam düşüncesi motivasyonunuzu kırmasın.

**Networking ≠ Torpil**

Networking, profesyonel görünürlüktür. Fırsatlar gizli kalanlara değil, yeteneklerini gösterenlere gider.

# Nasıl Görünür Olurum

**Diploma** size sadece kapıyı aralar, içeri girmenizi sağlayan şey **kanıtlarınızdır**.

- **GitHub;** Ben bu işi yapabiliyorum demenin sessiz çığlığıdır
- **Topluluklar;** Bilgi paylaşımı ve ağ kurma alanıdır.
- **Projeler;** Teorik bilginin pratiğe dönüşmüş halidir.
- **İletişim;** Teknik bilgi yetmez; iletişim ve liderlik ve sorumluluk alınmalıdır

# Teknoloji Amaç Değil, Araçtır

Teknoloji kimliğiniz değil, sizin yanınızdaki alet çantanızdır.



**Yanılgı**
Kariyerimi sadece React veya Java



**Strateji**
İşiniz için en doğru Aracı Seçin




**Gerçek**
Teknolojiler değişir, temel mühendislik prensipleri kalır.

# İlk Düğmeyi Yanlış İliklemek

Cüzdan unutulur

Fırsatlar kaçar

Sular Akmaz

Uykun Kaçar




Kod Çalışmaz

Soruyu Kaydırma Yaparsın

Outlook Çöker

Şarj Biter

# KISS Prensibi



# Keep It Simple, Stupid

**Basit Tut, Aptal:** Karmaşık kod yazmak sizi daha başarısız yapar



- Hız: Kısa sürede çözersiniz
- Teknik Borç; Faiz Ödemek
- Ben burada ne yaptım !
- Bakım maliyeti
- Kolay Test Edilir
- Ekip Tarafından Anlaşılır
- FAIL!

Kredi Kartı Analojisi; **BATARSIN DİKKAT ET**

# Kariyer

- Sürekli Öğrenme
- Teknoloji ve Değişim
- Temel Prensipleri Öğrenme
- Sorunu Doğru Tanımlama
- Problem Çözme Kültürü
- Ekip/Takım Çalışması
- Uzun Soluklu Maraton
- Dokümantasyon ve Sürdürülebilirlik



# Çok Çalışmak=Başarı Yanılgısı



**Teknik Bilgi**
Gerekli ama Yetmez




**Planlama**
Plansız çalışma verimi düşürür.



**Verimlilik**
Süreyle değil Kaliteyle gelir

# Sorularınız

Teşekkürler

Mahmut Polat
Bilgisayar Mühendisi
GASKİ Genel Müdürlüğü – IT Manager